

◆ Spielanleitung – Watt Turnier März 2024 ◆

◆ **Zu Beginn** wird durch Kartenabheben entschieden wer als erstes die Karten austeilt: Hoch gibt an, der mit der niedrigsten Karte ist „Schriftführer“ und schreibt die Punkte auf.

◆ Der Spieler rechts vom Geber hebt ab und schaut sich die Karte an. Ist es eine der drei Kritischen, darf er sie behalten. Falls er sogar zwei Kritische zieht, gehören ihm beide – aber er bekommt beim Austeilen der ersten drei Karten nur eine.

◆ Der Spieler links vom Geber bekommt die ersten drei Karten. Dann folgen die anderen im Uhrzeigersinn. Danach erhält jeder noch zwei Karten – **insgesamt 5 Karten pro Spieler.**

◆ **Maschine.** Hat jemand alle drei Kritischen auf der Hand, muss er sie vor Spielbeginn aufdecken und gewinnt automatisch 2 Punkte.

◆ **Schlag & Trumpf ansagen.** Der Spieler links vom Geber bestimmt den Schlag (Sau, König, Ober, Unter, 10, 9, 8 oder 7). **Danach** legt der Geber selbst Trumpf fest (Schellen, Gras, Eichel oder Herz). **Erst danach** dürfen die Partner ihre Karten anschauen.

◆ **Spielablauf.** Der Spieler links vom Geber beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Es gibt keinen Stich- oder Farbzwang – außer, wenn der Hauptschlag als erste Karte gespielt wird. Dann gilt: Trumpf oder Kritisch! Wurde der Hauptschlag mit einem Kritischen gestochen, müssen die weiteren Spieler keinen Trumpf mehr ausspielen.

◆ Wer 3 Stiche macht, gewinnt das Spiel und erhält **2 Punkte.**

◆ Während des Spiels kann ein Team **ausschaffen** – also die Prämie auf 3 Punkte erhöhen. Die Gegner haben dann drei Optionen:

1. Gehen – Sie legen die Karten hin und geben dem anderen Team **2 Punkte.**
2. Bleiben – Sie nehmen die Herausforderung an. Jetzt geht's um **3 Punkte.**
3. Erhöhen auf 4! – Sie setzen noch einen drauf und spielen um **4 Punkte.**

◆ Das Spiel endet, wenn eine Mannschaft **15 Punkte** erreicht.

◆ Hat ein Team 13 oder 14 Punkte, ist es **gespannt** und darf nicht mehr ausschaffen. Gewinnt das andere Team in dieser Situation, bekommt es 3 Punkte – außer die gespannte Mannschaft legt direkt nach dem Ansagen ihre Karten zusammen, dann gibt's nur 2 Punkte.

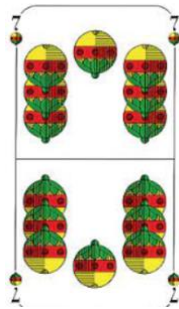
⚠ **Wichtig: Liegt eine Karte einmal auf dem Tisch, darf sie nicht mehr zurückgenommen werden!**

◆ **Viel Spaß und auf ein spannendes Turnier!** ◆

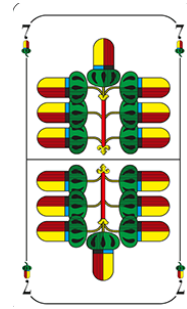
◆ Spielanleitung – Watt Turnier März 2024 ◆



Max
(höchste Karte)



Belle
(zweithöchste Karte)



Bisi
(dritthöchste Karte)

Vierthöchste Karte: Die Karte, die sowohl Schlag als auch Trumpf ist

Dann folgende Stichreihenfolge der **Trumpffarbe**:

- ◆ Sau (Ass)
- ◆ König
- ◆ Ober
- ◆ Unter
- ◆ 10
- ◆ 9
- ◆ 8
- ◆ 7

◆ Viel Spaß und auf ein spannendes Turnier! ◆